

プログラミングで海のSDGs! ~海と日本PROJECT



海の豊かさを守っていくために、社会課題の解決力を身につけるために…
おうちのパソコンから、「海の豊かさを守ろうクイズ大会」 + 「Scratch プログラミングワークショップ」に
挑戦しませんか？

主催：一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

第3回「おうちで海プロ」のお知らせ

内容 | 「海の豊かさを守ろうクイズ大会」 + 「Scratch プログラミングワークショップ」

クイズ大会とプログラミングワークショップの2部構成のイベントです。
第1部では、「海の豊かさを守ろう」をテーマにしたクイズ大会に参加してもらいます。
地球温暖化が海にどんな影響を与えているか学び、今私たちにできることを考えます。
第2部では、海で起きている問題から魚たちを守る、とすることを題材にしたサステナブル漁業ゲームを体験してもらいます。体験するだけでなく子どもたちにアレンジしてもらい自分だけのゲームを作ってもらいます。
クイズとプログラミングワークショップを通じて、これからの海の豊かさについて考えるためのヒントをお届けします！

日時 2020年10月25日(日)
13:30-14:30 海の豊かさを守ろうクイズ
15:00-16:00 Scratch ワークショップ
(途中休憩を含め2時間半程度)
※13:00-13:30の間に事前接続テストをお願いします

対象 小学5年生～6年生

人数 10名程度

必要環境

下記必要環境の PC とブラウザでご参加ください。

Windows : Edge または Chrome のブラウザ

Mac : Safari または Chrome のブラウザ

下記ツールを使用するため、事前に動作確認をお願いしています。

- Zoom (ウェブ会議サービス) アプリ版
 - Kahoot! (ゲームベースの学習プラットフォーム) ブラウザ版またはアプリ版
 - Scratch (プログラムを組みます。事前インストールは不要です。) ブラウザ版
- ※詳細は参加者にお送りする「「オンラインイベント」参加方法」をご覧ください。

第3回「おうちで海プロ」

公式サイト概要ページ

<https://programming.or.jp/stayhome/1025/>



お申し込みはこちら

※申込は、イベント管理&グループ運営サービス「Peatix」を利用します。

申込期間：10月20日(火)～10月23日(金)

<https://1025-online.peatix.com/>



主催：一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

後援：環境省、総務省、未来の学びコンソーシアム

協力：リトルスタジオインク株式会社 特別協力：公益財団法人 日本財団



YELLOW PIN PROJECT



このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています。